

REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMIO
“YOUR TALENT, YOUR FUTURE”
Promosso da De Rigo Vision S.p.A.

• **Soggetto Promotore**

De Rigo Vision S.p.A. (in seguito “De Rigo Vision” o “Soggetto Promotore”) con sede in Z.I. Villanova, 12 - 32013 Longarone (BL). Codice Fiscale: 00240790253 e Partita Iva: 01001050259.

• **Soggetto Delegato**

DMT Telemarketing S.r.l. con sede in Via del Lavoro, 37/3 – 40033 Casalecchio di Reno (BO). Codice Fiscale: 03941740379 e Partita Iva: 00679901207.

• **Tipologia della manifestazione a premio**

Concorso a premio con assegnazione premi per abilità.

• **Obiettivo del concorso**

Il concorso “YOUR TALENT, YOUR FUTURE” (di seguito anche solo “Concorso”) è realizzato con l'intento di promuovere la vendita e la notorietà dei prodotti a marchio ST!NG, dando la possibilità ai giovani di esprimere il loro talento e affrontare temi che riguardano il futuro del mondo visto con gli occhi dei teenagers, i protagonisti del mondo di domani e premiare sia loro che le Scuole di appartenenza.

• **Area**

Il Concorso si svolgerà su tutto il territorio italiano e in quello della Repubblica di San Marino.

• **Destinatari**

Il Concorso è destinato alle Scuole secondarie di secondo grado di tutti gli indirizzi (di seguito anche solo “Scuole” o al singolare “Scuola”) e ai relativi studenti con età minima di anni 16 (di seguito anche solo “Studenti” o al singolare “Studente”) che caricheranno il proprio elaborato collegandosi al sito www.stingprogettoscuola.it nell'area dedicata (di seguito anche solo “Sito di Gioco”).

Non possono partecipare al Concorso come Sostenitori votanti i minori di anni 16.

• **Periodo di effettuazione**

Il concorso a premio sarà effettuato dal 13 gennaio 2020 sino al 30 aprile 2020 con verbale assegnazione premi entro il giorno 15 maggio 2020.

• **Prodotti oggetto della manifestazione**

La partecipazione a questa manifestazione a premi non comporta obbligo di acquisto prodotti o servizi ed è completamente gratuita, salvo i costi di connessione al sito che

sono quelli stabiliti dal partecipante con il proprio provider e non rappresentano alcun introito per il Soggetto Promotore.

MECCANICHE e PREMI destinate/i alle SCUOLE

Tramite i normali sistemi di comunicazione (fax, web e posta) le Scuole riceveranno, a partire dal mese di ottobre 2019 (in ogni caso almeno 16 giorni dopo la comunicazione ministeriale Prema CO1), il materiale informativo per intraprendere il percorso didattico e partecipare al Concorso.

Per maggiori dettagli le Scuole potranno rivolgersi alla Segreteria Organizzativa al numero verde 800.17.25.34, che sarà attivo dal lunedì al venerdì, dalle 9:00 alle 13:00.

A partire dalle ore 00:00:00 del 13/01/2020 e fino alle ore 23:59:59 del 30/04/2020, le Scuole secondarie di II grado, di qualunque indirizzo, potranno partecipare registrandosi all'iniziativa attraverso uno o più Docenti referenti (di seguito anche solo "Docente" o "Docenti"), che potranno farlo, autonomamente, on line sul sito dedicato all'iniziativa www.stingprogettoscuola.it (compilando l'apposito form) oppure chiamando il numero verde 800.17.25.34 attivo dal lunedì al venerdì, dalle 9:00 alle 13:00.

Nel sito dedicato saranno presenti tutte le indicazioni su come svolgere l'attività in classe.

Una volta registrato, per sviluppare in classe l'iniziativa, il Docente ha la possibilità di scaricare il kit digitale dalla propria area personale.

Il kit è composto da schede che approfondiscono i 3 temi relativi al futuro del mondo:

- ⇒ PIANETA.
- ⇒ PERSONE.
- ⇒ INNOVAZIONE.

Attraverso il kit didattico, il Docente potrà approfondire i temi proposti dal Concorso e, al termine del percorso didattico sviluppato in classe, invitare gli Studenti a registrarsi e a caricare l'elaborato dopo essersi associati alla Scuola.

Ogni contributo caricato dagli Studenti fa guadagnare alla Scuola di appartenenza 100 punti.

Tutti i contributi possono essere votati online da amici e familiari degli studenti (di seguito anche solo "Sostenitori" o al singolare "Sostenitore"): ogni voto dato al contributo farà guadagnare al contributo stesso e alla Scuola 5 punti.

Per ogni Scuola partecipante saranno sommati:

- i punti accumulati per ogni contributo caricato dagli studenti e abbinato alla Scuola

- i punti accumulati dai singoli contributi caricati dagli studenti e abbinati alla Scuola di appartenenza, grazie al voto di amici e famigliari.

Sul sito www.stingprogettoscuola.it non saranno visibili i punteggi delle Scuole partecipanti, ma solo la posizione in classifica: ogni Docente referente della Scuola partecipante potrà vedere il punteggio raggiunto dalla stessa accedendo alla propria area riservata.

FASE REGISTRAZIONE DATI

Dal 13 gennaio 2020 al 30 aprile 2020, il Docente referente dovrà compilare il form presente sul sito www.stingprogettoscuola.it con i dati obbligatori richiesti, tra i quali i dati della Scuola (scegliendola tra quelle proposte oppure, se non presente, inserendola ex novo).

Sarà inoltre necessario scegliere un username e una password e accettare le condizioni d'uso del sito nonché le clausole sul trattamento dei dati personali.

I Docenti delle Scuole iscritte riceveranno una mail, all'indirizzo indicato in fase di registrazione, nella quale gli sarà richiesto di confermare l'avvenuta iscrizione: solo dopo la conferma da parte della Scuola, la stessa risulterà regolarmente iscritta.

Ogni Docente referente della Scuola potrà iscriversi una sola volta.

Il Soggetto Promotore si riserva di effettuare gli opportuni controlli per evitare iscrizioni doppie o non valide: non sarà ammessa alcuna partecipazione sotto falso nome, falsa identità. Le Scuole e i relativi Docenti referenti, che non rispetteranno quanto indicato nel presente regolamento per la corretta iscrizione saranno squalificate.

La classifica definitiva con i punteggi finali sarà disponibile e pubblicata entro il 22 maggio 2020.

Le Scuole classificatesi al primo, secondo e terzo posto saranno avvisate della vincita tramite l'invio di un'e-mail all'indirizzo di posta elettronica indicato dal Docente referente in fase di registrazione.

Nella mail di comunicazione vincita saranno date tutte le indicazioni necessarie per la fruizione del premio: il vincitore dovrà rispondere secondo le modalità indicate ed entro 5 giorni dalla data d'invio della stessa.

In caso di mancato riscontro entro il termine e le modalità indicate, oppure in caso di recapiti inesatti/inesistenti/non più attivi, di non ritiro del premio, la vincita sarà da considerarsi decaduta a favore della Scuola immediatamente dopo in classifica.

Premi

Al termine del periodo, entro il 15 maggio 2020, saranno rilevate alla presenza del Funzionario Camerale, le 3 Scuole che avranno accumulato più punti che vinceranno rispettivamente:

- ⇒ **1a classificata:** un BUONO SPESA valido per l'acquisto di materiale didattico da 600 euro Iva compresa.
- ⇒ **2a classificata:** un BUONO SPESA valido per l'acquisto di materiale didattico da 500 euro Iva compresa.
- ⇒ **3a classificata:** un BUONO SPESA valido per l'acquisto di materiale didattico da 400 euro Iva compresa.

In caso di parità di voti, si classificherà prima la Scuola che si è registrata per prima. Al termine dell'iniziativa, il Soggetto Promotore si riserva l'eventuale possibilità di organizzare un evento di premiazione che coinvolgerà la scuola prima classificata: maggiori dettagli verranno indicati sul sito www.stingprogettoscuola.it.

MECCANICHE e PREMI destinate/i agli STUDENTI

Tutti gli Studenti delle Scuole precedentemente registrate al Concorso, sono invitati a liberare il proprio talento per interpretare "L'occhiale del futuro", un occhiale che dovrà rispondere a 3 sfide che riguardano il domani di tutti noi: eco sostenibilità, integrazione e innovazione.

Le 3 sfide si traducono in 3 temi (PIANETA, PERSONE, INNOVAZIONE), che gli Studenti dovranno utilizzare come chiave di lettura per realizzare un elaborato che risponda a una delle categorie di seguito elencate, proposte prendendo come riferimento le materie studiate a Scuola, le verifiche di classe e le prove degli esami di stato per ogni indirizzo scolastico.

Lista categorie di elaborato:

- Lingua italiana
- Lingua straniera
- Economia e Marketing
- Arte, Design, Comunicazione
- Macchine, Impianti, Logistica
- Informatica
- Materiali

Ad esempio:

- Lingua italiana: A partire da uno dei tre temi proposti, scrivi un saggio breve su come immagini, e perché, l'occhiale del futuro.

- **Lingua straniera:** Immagina di dover raccontare l'occhiale del futuro a uno studente di un paese straniero: scegli la lingua da usare e racconta la tua visione in un testo breve, ispirandoti a uno dei 3 temi proposti.
- **Economia e Marketing:** Pensa "L'occhiale del futuro" come il prodotto di lancio di un'azienda che ha come mission uno dei tre temi proposti: definisci le scelte di marketing di base, la strategia di distribuzione e vendita del prodotto.
- **Arte, Design, Comunicazione:** Progetta e realizza la campagna oppure disegna l'occhiale del futuro ispirandoti a uno dei tre temi proposti.
- **Macchine, Impianti, Logistica:** Studia un piano di distribuzione e trasporto dell'occhiale del futuro scegliendo uno dei tre temi proposti come obiettivo.
- **Informatica:** Proponi la soluzione più idonea per uno shop online dell'occhiale del futuro, interpretato scegliendo uno dei tre temi proposti.
- **Materiali:** Concentrati su uno dei tre temi proposti, suggerisci il materiale e il processo di lavorazione più adatto a realizzare "L'occhiale del futuro".

FASE REGISTRAZIONE DATI

Dal 13 gennaio 2020 al 30 aprile 2020, lo Studente che avrà compiuto 16 anni al momento dell'iscrizione, si potrà registrare sul sito www.stingprogettoscuola.it, compilando il form con i dati obbligatori richiesti, e abbinandosi alla Scuola di appartenenza (precedentemente inserita dal Docente).

Sarà inoltre necessario scegliere un username e una password e accettare le condizioni d'uso del sito nonché le clausole sul trattamento dei dati personali.

Gli Studenti iscritti riceveranno una mail, all'indirizzo indicato in fase di registrazione, nella quale gli sarà richiesto di confermare l'avvenuta iscrizione: solo dopo la conferma da parte dello Studente, lo stesso risulterà regolarmente iscritto.

Lo Studente potrà, quindi, caricare il proprio contributo realizzato relativo a "L'occhiale del futuro".

Sarà possibile per ogni Studente, iscriversi una sola volta e caricare un solo contributo.

Il Soggetto Promotore si riserva di effettuare gli opportuni controlli per evitare iscrizioni doppie o non valide: non sarà ammessa alcuna partecipazione sotto falso nome, falsa identità. Gli Studenti, che non rispetteranno quanto indicato nel presente regolamento per la corretta iscrizione saranno squalificati.

Il contributo dovrà essere composto da una semplice FOTO verticale (formati consentiti .png e .jpg, peso massimo 10 MB) o una IG STORIES creata attraverso il social network, scaricata sul proprio smartphone e uplodata sul sito del progetto (formati consentiti .jpg, peso massimo 10 MB), da un TITOLO (massimo 80 caratteri)

e un documento di approfondimento del PROGETTO (formato consentito .pdf, peso massimo 10 MB).

Tutti i contributi verranno moderati e, se approvati, inseriti in una Gallery del sito www.stingprogettoscuola.it dove potranno essere votati dai Sostenitori.

L'approvazione avverrà entro 2 giorni lavorativi dal caricamento da parte dello Studente.

Tutti i contributi caricati saranno sottoposti a controllo e a validazione da parte di una commissione interna che si riserverà il diritto di non considerare validi per la pubblicazione e la conseguente assegnazione dei punti spettanti, i contributi uguali (non sarà considerato valido lo stesso contributo caricato più di una volta), oppure quelli che non rispettano i requisiti tecnici come sopra specificato o che presentano le seguenti caratteristiche:

- contenuto illecito, inappropriato, contrario a qualsiasi norma di legge, istigatore di comportamenti contrari alla legge o moralmente riprovevoli;
- contenuto osceno, volgare, offensivo, ingiurioso, discriminatorio o che siano contrari alla moralità pubblica e al buon costume;
- contenuto con incitamento all'odio, alla violenza, al razzismo, alla xenofobia; incitamento all'attuazione di qualsiasi reato; incitamento o apologia del consumo di alcol, stupefacenti, tabacco o altre sostanze inebrianti o intossicanti;
- scene o atti di violenza di qualsiasi genere, anche nei confronti di animali o cose;
- contenuti inadeguati o non pertinenti;
- immagini non osservanti le norme del copyright che riproducano, integralmente o anche solo parzialmente, marchi e/o segni distintivi e/o altre privative di proprietà intellettuale o industriale, di titolarità di soggetti terzi;
- immagini che riportino indicazioni specifiche e/o inequivocabili di persone fisiche o giuridiche reali, senza che l'autore abbia ottenuto il consenso, tramite liberatoria, dei soggetti riprodotti o citati.

Il punteggio dei singoli contributi sarà reso pubblico on line.

La classifica definitiva con i punteggi finali sarà disponibile e pubblicata entro il 22 maggio 2020.

Inoltre, tra tutti i contributi presenti nella Gallery, una Giuria qualitativa di esperti scelti dal Promotore sceglierà, a suo insindacabile e inappellabile giudizio e indipendentemente dal tema, il contributo migliore per originalità, creatività e attinenza ai temi del progetto.

La Giuria sarà presieduta dalla sig.ra Barbara De Rigo (Direttore Marketing di De Rigo Vision) e composta dai seguenti membri: Sabrina Rocchi (Brand Manager di De

Rigo Vision) e da Maria Attilia Battaglia (PR Manager di De Rigo Vision), o da giurati da loro delegati nell'eventualità d'impossibilità di partecipazione causa imprevisti. In ogni caso, la composizione della giuria potrà differire secondo le esigenze contingenti. Sarà comunque garantita la presenza di persone idonee a giudicare i contributi pervenuti.

La Giuria, che si riunirà alla presenza di un notaio o di un funzionario delegato dal Responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica della CCIAA che ne sottoscriverà la validità, selezionerà il contributo migliore in funzione della sua corrispondenza ai requisiti richiesti e ulteriori 3 contributi che, in ordine di preferenza, potranno essere utilizzati come riserve.

Gli Studenti classificati al primo posto per ogni tema (PIANETA, PERSONE, INNOVAZIONE) e lo Studente autore del contributo scelto dalla Giuria, saranno avvisati della vincita tramite l'invio di un'e-mail all'indirizzo di posta elettronica indicato dagli stessi in fase di registrazione.

Nella mail di comunicazione vincita saranno date tutte le indicazioni necessarie per la fruizione del premio: il vincitore dovrà rispondere secondo le modalità indicate ed entro 5 giorni dalla data d'invio della stessa.

In caso di mancato riscontro entro il termine e le modalità indicate, oppure in caso di recapiti inesatti/inesistenti/non più attivi, la vincita sarà da considerarsi decaduta a favore dello Studente immediatamente dopo in classifica oppure in favore delle riserve in ordine di preferenza.

Premi

Al termine del periodo, entro il 15 maggio 2020, tra tutti i contributi presenti nella Gallery, saranno rilevati alla presenza del Funzionario Camerale, i 3 contributi che avranno accumulato più punti, uno per ogni tema (PIANETA, PERSONE, INNOVAZIONE) che vinceranno ciascuno:

⇒ un BUONO SPESA da 400 euro Iva compresa.

In caso di parità di voti, si classificherà prima lo Studente che si è registrato per primo.

Contestualmente, verrà selezionato dalla Giuria qualitativa, alla presenza del Funzionario Camerale, il contributo migliore tra tutti quelli presenti nella Gallery, che vincerà:

⇒ un BUONO SPESA da 400 euro Iva compresa.

Verranno inoltre selezionati ulteriori 3 contributi che, in ordine di preferenza, potranno essere utilizzati quali riserve.

SOSTENITORI

I Sostenitori (amici e famigliari) possono registrarsi sul sito www.stingprogettoscuola.it e votare il contributo che preferiscono. È possibile votare lo stesso contributo solo una volta a settimana.

FASE REGISTRAZIONE DATI

Dal 13 gennaio 2020 al 30 aprile 2020, i Sostenitori che avranno compiuto 16 anni al momento dell'iscrizione, si potranno registrare sul sito www.stingprogettoscuola.it, compilando il form con i dati obbligatori richiesti.

Sarà inoltre necessario scegliere un username e una password e accettare le condizioni d'uso del sito nonché le clausole sul trattamento dei dati personali.

Al termine della fase di registrazione dati, il Sostenitore riceverà una mail di avvenuta registrazione nella quale gli sarà richiesto di confermare l'avvenuta iscrizione: solo dopo la conferma da parte del Sostenitore, lo stesso risulterà regolarmente iscritto.

Sarà possibile per ogni Sostenitore, iscriversi una volta sola.

Il Soggetto Promotore si riserva di effettuare gli opportuni controlli per evitare iscrizioni doppie o non valide.

Una volta conclusa correttamente la registrazione, con l'invio della conferma da parte del Sostenitore, sarà possibile, mediante le apposite funzionalità del Sito di Gioco, esprimere la propria preferenza che corrisponderà all'assegnazione di n° 5 punti al Contributo votato. Si precisa che sarà possibile votare più volte: è consentito, infatti, votare lo stesso contributo una volta alla settimana e nella stessa settimana votare più contributi.

I Sostenitori potranno vedere solo la posizione in classifica delle Scuole, ma non i relativi punteggi totalizzati (visibili solo ai Docenti referenti delle Scuole partecipanti, nella propria area riservata).

I Sostenitori potranno, invece, vedere sia la posizione in classifica che il punteggio totalizzato dei Contributi in gara.

Regole inerenti alla modalità di partecipazione complessiva

Tutti gli utenti regolarmente registrati (Docente referente della Scuola, Studente o Sostenitore), identificati tramite l'indirizzo mail fornito in fase di registrazione, potranno registrarsi solamente una volta e tutti potranno, con le credenziali ricevute in fase di iscrizione, votare i contributi presenti nella Gallery.

Ogni utente potrà votare più contributi e votare lo stesso contributo solamente una volta alla settimana (dal lunedì alla domenica).

Il Soggetto Promotore, o le terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare e inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema di gioco ideato.

Ogni utente potrà registrarsi una sola volta e non sarà ammessa alcuna partecipazione sotto falso nome, falsa identità o identità fittizia.

Non saranno accettate e ritenute valide iscrizioni e votazioni effettuate da indirizzi email temporanei o altri servizi simili.

A titolo esemplificativo e non esaustivo, non saranno accettate email con domini: yopmail.com, mega.zik.dj, guerrillamail.org, gustr.com, ecc...

Il Soggetto Promotore si riserva il diritto di verificare l'identità dei Partecipanti, anche richiedendo copia del documento d'identità, e di intraprendere ogni opportuna azione in caso di violazione a tale regola.

Il Soggetto Promotore non assume alcuna responsabilità per eventi a esso non imputabili, quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: problemi di accesso, impedimento, sovraccarico di rete, disfunzioni o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, il computer, i cavi, l'elettronica, il software, l'hardware, la trasmissione e la connessione, compresa la linea telefonica, che possano impedire a un concorrente di accedere al sito Internet anche solo per una delle fasi di partecipazione al Concorso. Il Soggetto Promotore non si assume alcuna responsabilità anche nel caso in cui venga accertato l'utilizzo fraudolento dei dati di gioco da parte di soggetti terzi.

I dati comunicati dai Partecipanti saranno utilizzati come indirizzo per le comunicazioni e per la consegna dei premi.

Un potenziale vincitore sarà considerato irreperibile se all'indirizzo da lui stesso comunicato non sarà possibile inviare le comunicazioni riguardanti la fruizione del premio. De Rigo Vision non si assume la responsabilità per i premi non arrivati a destinazione a causa di disguidi di spedizione dovuti a comunicazione errata dei propri dati da parte del partecipante/vincitore.

In riferimento all'indirizzo di posta elettronica, si consiglia di controllare la presenza di eventuali comunicazioni da parte del Soggetto Promotore o da soggetti da lui delegati, anche nelle cartelle della posta indesiderata e della posta spam.

Il Soggetto Promotore non si assume alcuna responsabilità nel caso in cui il partecipante non riesca a ricevere l'email contenente la comunicazione di vincita a causa di una delle seguenti condizioni:

- L'indirizzo e-mail fornito dal Partecipante risulti inesistente, errato o incompleto;
- La mailbox risulti piena;
- La mailbox risulti disabilitata;
- L'e-mail indicata sia inserita in una blacklist;
- Problemi tecnici del provider di posta elettronica o di connettività internet del partecipante;

- Qualsiasi altra causa non dovuta al fatto del Soggetto Promotore e/o dei Soggetti Delegati.

In caso d'irreperibilità del vincitore, la vincita sarà invalidata e si procederà ad assegnare il relativo premio al partecipante immediatamente dopo in classifica o alla riserva, se presente.

Il verbale di assegnazione premi sarà redatto, entro il 15 maggio 2020, da un Funzionario delegato dal Responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio o di un Notaio.

I server coinvolti nella raccolta e nella conservazione dei dati relativi alle Scuole, agli Studenti e ai Sostenitori partecipanti al concorso sono allocati sul territorio italiano.

Il software che gestirà le iscrizioni delle Scuole e il caricamento dei contributi degli Studenti sarà opportunamente periziato dalla società che gestisce il sito dedicato al concorso.

• **Tempi consegna premi**

La consegna dei premi sarà effettuata, senza alcuna spesa per i vincitori, entro massimo 180 giorni dalla data di assegnazione. Non saranno accettate consegne dei premi fuori del territorio italiano e di quello della Repubblica di San Marino.

• **Montepremi**

Valore totale montepremi del Concorso: 1.600,00 € IVA inclusa

Quantità	Descrizione	Valore nominale unitario IVA inclusa	Valore Totale IVA inclusa
	CLASSIFICA: Premi x Studente tema: PIANETA		
1	BUONO SPESA VALORE 400 €	400,00 €	400,00 €
	CLASSIFICA: Premi x Studente tema: PERSONE		
1	BUONO SPESA VALORE 400 €	400,00 €	400,00 €
	CLASSIFICA: Premi x Studente tema: INNOVAZIONE		
1	BUONO SPESA VALORE 400 €	400,00 €	400,00 €
	GIURIA: Premi x Studente miglior contributo		
1	BUONO SPESA VALORE 400 €	400,00 €	400,00 €
	Totale montepremi CONCORSO A PREMI		1.600,00 €

• **Specifiche riguardanti i premi in palio**

Premio: **UN BUONO SPESA DEL VALORE DI 400,00 euro**. Il premio consiste in un buono spendibile nel punto vendita scelto dal vincitore (anche on line) per l'acquisto di beni di qualunque genere (ad esclusione di eventuali beni o servizi vietati dal D.P.R. n° 430 del 26 ottobre 2001).

- il buono spesa dovrà essere utilizzato entro il mese di dicembre 2020

- il buono non dà diritto a resto

- il buono può essere utilizzato per effettuare acquisti di importo uguale o superiore al valore facciale, in quest' ultimo caso dovrà essere aggiunta la differenza in denaro.

- il vincitore non può contestare il buono assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro (o altri beni assimilabili al denaro) oppure la sostituzione, per nessun motivo.

• **I premi non assegnati, non richiesti, non ritirati o rifiutati**

Nel caso che ci siano situazioni di non assegnazione o d'irreperibilità del vincitore, il premio sarà devoluto ai sensi dell'art.10 comma 5 del DPR n.430 del 26/10/2001, all' Onlus: ASSI ONLUS Associazione Sociale Sportiva Invalidi – Via del Piave 5, 32100 Belluno – codice fiscale 93043460257.

I premi espressamente rifiutati dai vincitori rimangono nella disponibilità del Soggetto Promotore.

• **Privacy**

Il trattamento dei dati personali sarà effettuato nel rispetto delle vigenti normative in materia di protezione dei dati personali, ai sensi del Dlgs 30 giugno 2003 n.196 e del Regolamento Europeo 679/2016.

Sul sito dedicato al concorso www.stingprogettoscuola.it, sarà presente l'informativa sul trattamento dei dati che gli utenti potranno visionare e accettare.

• **Invio dei contributi e Utilizzo delle immagini**

L'invio dei contributi da parte dello Studente comporta l'implicita accettazione di tutte le condizioni qui di seguito elencate.

Gli studenti, con la partecipazione al presente concorso, cedono a De Rigo Vision tutti i diritti di utilizzo delle FOTO/IGSTORIES caricate, pertanto i partecipanti sono consapevoli che, mediante l'invio delle FOTO/IGSTORIES, cedono e trasferiscono al Soggetto Promotore che lo acquisisce, il diritto - non soggetto ad alcun compenso - di utilizzare e pubblicare le FOTO/IGSTORIES ricevute, anche in tempi successivi alla conclusione del concorso, sul sito dedicato al concorso, su siti terzi e sui presidi social

di De Rigo Vision.

Lo Studente dichiara che il contributo inviato (FOTO/IG STORIES, TITOLO e PROGETTO) è originale, nonché di essere il titolare esclusivo e legittimo di tutti i diritti d'autore e di sfruttamento, anche economico, del contributo e dichiara, inoltre, di essere consapevole che la responsabilità del contenuto del materiale è a carico della persona che li ha inviati.

Lo Studente dichiara di essere responsabile del contenuto delle proprie opere, manlevando e mantenendo indenne il Soggetto Promotore da qualsiasi pretesa e/o azione di terzi e sarà tenuto a risarcire la stessa da qualsiasi conseguenza pregiudizievole, ivi incluse eventuali spese legali, anche di carattere stragiudiziale, che il Soggetto Promotore dovesse subire in conseguenza della violazione di quanto sopra indicato.

• **Pubblicità**

I messaggi pubblicitari veicolati su Web, Televisione e stampa, che comunicheranno la manifestazione ai destinatari della stessa, saranno coerenti con il presente regolamento. Il regolamento completo è disponibile sul sito www.stingprogettoscuola.it.

Il Soggetto Promotore si riserva la possibilità di comunicare l'iniziativa attraverso tutti i mezzi che riterrà opportuni.

• **Dichiarazioni aggiuntive**

De Rigo Vision S.p.A. con sede in Z.I. Villanova, 12 - 32013 Longarone (BL), dichiara che:

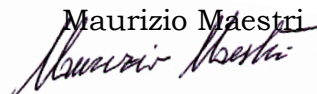
1. È propria intenzione rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'articolo 30 Dpr 600 del 2.9.73 a favore dei vincitori.
2. Nel caso le suddette tipologie di premi non fossero più disponibili, per fornitura oltre i tempi previsti da parte del produttore, per sopravvenuta obsolescenza o altri motivi non imputabili al Soggetto Promotore, saranno sostituite da altre di genere simile di pari o superiore valore.
3. La partecipazione al concorso presuppone l'accettazione integrale del presente regolamento.
4. La Cauzione pari al 100% dell'ammontare dei premi posti in palio, di cui all'art. 7 del D.P.R. 430/2001, è stata prestata a favore del Ministero dello Sviluppo Economico mediante fideiussione, a tutela del rispetto dei diritti dei partecipanti.

Casalecchio di Reno, 10 ottobre 2019

per De Rigo Vision S.p.A.

(soggetto delegato)

DMT Telemarketing S.r.l.

Maurizio Maestri


ALLEGATO al regolamento del concorso "YOUR TALENT, YOUR FUTURE"

PARTE DELLA MECCANICA DELLA MANIFESTAZIONE A PREMIO

AVENTE FINALITÀ SOCIALE/BENEFICA.

(Esclusa dall'applicazione del DPR 430/2001)

**Montepremi Sociale destinato a Istituti Scolastici –
Relativo alla meccanica della manifestazione avente finalità
sociale/benefica.**

Quantità	Descrizione Premio Sociale/Benefico	Valore facciale Unitario IVA inclusa	Valore Totale IVA inclusa
1	BUONO ACQUISTO DI MATERIALE DIDATTICO	400,00 €	400,00 €
1	BUONO ACQUISTO DI MATERIALE DIDATTICO	500,00 €	500,00 €
1	BUONO ACQUISTO DI MATERIALE DIDATTICO	600,00 €	600,00 €
Totale montepremi sociale			1.500,00 €

I premi previsti sono costituiti da BUONO ACQUISTO DI MATERIALE DIDATTICO di valore diverso, ma tutti con le seguenti caratteristiche:

- il buono sarà spendibile on line previo rilascio alla Scuola di user e password dedicati entro il mese di giugno 2020.
- il buono spesa potrà essere utilizzato dalla Scuola, per l'acquisto di materiale didattico entro il 31/05/2021.

- il buono non dà diritto a resto o a controvalore in denaro.

Il premio sarà consegnato alle segreterie degli Scuole vincenti, senza alcun onere a carico delle stesse.

La Scuole vincenti non possono contestare il buono assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro (o altri beni assimilabili al denaro) oppure la sostituzione, per nessun motivo. Tuttavia, nel caso in cui il Soggetto Promotore non sia in grado di consegnare il premio vinto, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale oppure anche superiore, sempre relativo a materiale didattico.

I premi eventualmente non assegnati per mancanza di partecipazioni valide o espressamente rifiutati resteranno a disposizione del Soggetto Promotore.

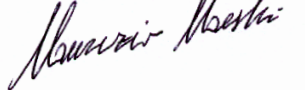
Casalecchio di Reno, 10 ottobre 2019

per De Rigo Vision S.p.A.

(soggetto delegato)

DMT Telemarketing S.r.l.

Maurizio Maestri



-----Nulla segue al presente regolamento-----